



WorkTogether

Maak het samenwerken gemakkelijker!

In het kort

De WorkTogether tafel heeft als doel samenwerken gemakkelijker te maken voor de gebruiker. Het idee is een interactieve tafel waar je de mogelijkheid hebt om te brainstormen, schetsen etc. Ook is het mogelijk een bestelling te plaatsen via deze tafel.



Mens & Wenselijkheid

De voordelen voor de gebruiker zijn dat na het bestellen de gebruiker gewoon kan doorwerken en niet in de rij hoeft te staan. Pauze inplannen gaat makkelijk. Vrije tafels zijn goed zichtbaar. Devices kunnen opgeladen worden. Het scherm van je laptop kan gedeelt worden. Grote tafel, makkelijk interactief samenwerken, werk opslaan en tot slot de splitscreen zodat iedereen zijn eigen stukje scherm heeft.

Techniek & Haalbaarheid

De interactieve tafel wordt gerund door een software (app) waar alles op staat van bestellen tot aan samenwerken (brainstormen etc.). De technische uitdaging zal zijn een software (app) hiervoor te creëren.

Bedrijf & Levensvatbaarheid

De voordelen voor het bedrijf zijn dat er meer studenten komen samenwerken. Meer studenten bestellen daadwerkelijk iets omdat de studenten na een bestelling gebruik kunnen maken van de tafel. Door de tafel kunnen studenten ook gemakkelijker feedback achterlaten voor het bedrijf. Die het bedrijf helpt te verbeteren. De tafel is makkelijk up-to-date te houden/ te upgraden.



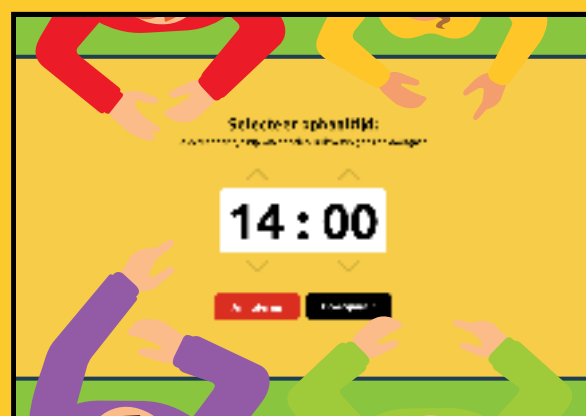
1). Lilly kampt met het probleem dat samenwerken altijd zo moeizaam gaat op school. Ook de drukte tijdens het bestellen vindt ze niet leuk. Dit zorgt voor tijdverspilling.



2). Lilly is op zoek naar een vrije plek. Door het groene licht heeft ze meteen een plek in zicht.



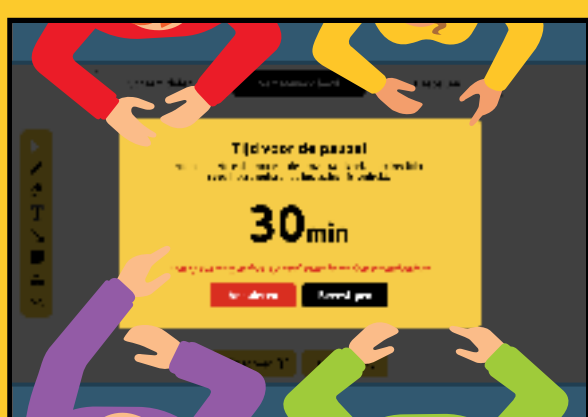
3). Voordat ze aan de slag kunnen met de tafel moet ze een bestelling plaatsen.



4). De ophaaltijd is ingesteld om 14.00 dan begint hun geplande pauze ook. Op de tafel is het mogelijk om max. 30 min. pauze te nemen (in te stellen).



5). Lilly en haar team zijn bezig met een brainstorm methode op de tafel. Ook maken zij gebruik van de split screen. Deze kan je delen in 1 tot 6 schermen.



6). Het team krijgt om 14u een pauze melding. Dus ze gaan de bestelling die ook is ingesteld op 14.00 ophalen.



7). Het team komt terug van de pauze en ziet dat de tafel nog rood licht geeft. Hierdoor wisten andere studenten dat de tafel bezet was.



8). Tijdens de pauze is een teamlid op een idee gekomen. Dit staat op zijn laptop dus deelt hij zijn scherm even.



9). Lilly en haar team vinden het mooi geweest en willen gemaakt werk opslaan. Lilly mailt het naar haar zelf in vorm van een pdf bestand.



10). Het hele team is tevreden! "Het samenwerken ging nog nooit zo soepel!" Het team vindt dat de interface makkelijk en duidelijk in gebruik is.